

Numer@lis

Créer une activité H5P

H5P est un outil permettant de créer du contenu pédagogique interactif. Ces contenus peuvent avoir différentes formes : vidéos interactives, flashcards, glossaires, mots croisés, mots à glisser, etc.
H5P est intégré à Numer@lis.

Depuis début 2025, il se gère sous 2 formes :

-  Création et intégration directe du contenu pédagogique au cours
-  Création du contenu pour l'alimentation de votre banque de contenus. Intégration dans le cours dans un second temps.

La différence se fait par la couleur de l'icône lors de l'ajout d'une activité – ressource.

Etapes de création selon l'option choisie :

	
<ol style="list-style-type: none"> 1- Aller sur le cours souhaité 2- Activer le mode édition 3- Cliquer sur ajouter une activité ressource 4- Choisir « contenu interactif  » 5- Paramétrer et créer l'activité 6- Enregistrer <p>L'activité est ajoutée au cours.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1- Aller sur un cours 2- Dans le menu du cours, cliquer sur Plus et choisir « Outils H5P » 3- Cliquer sur « Ajouter » et choisir le contenu souhaité 4- Créer l'activité 5- Enregistrer <p>L'activité est ajoutée à votre banque de contenu, mais n'est pas dans le cours à cette étape.</p> <p>Pour l'ajouter :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- Cliquer sur « Cours » dans le menu de cours 2- Activer le mode édition 3- Cliquer sur « Ajouter une activité ou ressource » 4- Choisir « H5P  » 5- Paramétrer et importer l'activité 6- Enregistrer <p>L'activité est ajoutée au cours.</p>

Il est conseillé d'utiliser « H5P  » dans les cas suivants :

- Création de contenu pouvant servir à plusieurs de vos cours, votre banque de contenu étant transversale à l'ensemble de vos cours sur une plateforme Numer@lis
- Création de plusieurs contenus pédagogiques à la suite, avant intégration à un ou plusieurs cours
- Création assistée par l'IA Nolej

Ci-après le détail de chaque étape de création en fonction du « H5P » choisi.

A. Contenu interactif

- 1 Aller sur le cours concerné.
- 2 Activer le mode édition



- 3 Cliquer sur **Ajouter une activité ou une ressource**

(Pour plus de détails, se référer au [2. Ajouter des activités ou ressources du Guide Numer@lis formateur](#))



Dans la liste, cliquer sur **Contenu interactif** :



- 4 Compléter la **Description** :

Si nécessaire. Permet de transmettre des consignes.

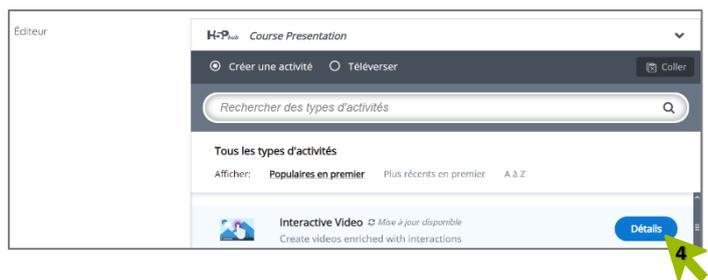
Cocher **Afficher la description sur la page de cours**, si affichage sur la page du cours souhaité.



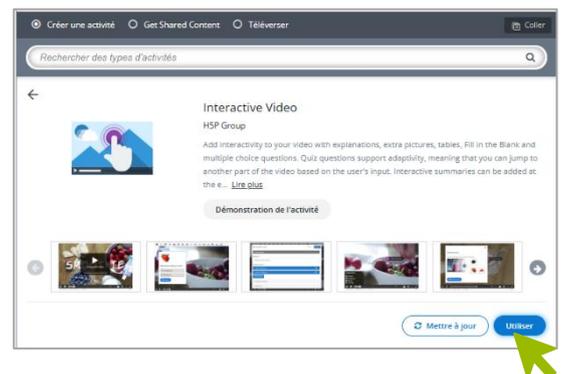
- 5 Choisir le type d'activité

Dans **Editeur**, choisir l'activité souhaitée. Pour chacune, cliquer sur **Détails** pour plus d'informations :

- Objectif de l'activité
- Photos
- Démonstration



Et cliquer sur **Utiliser** une fois le choix arrêté.



Une cinquantaine d'activités sont disponibles. Les plus couramment utilisées sont :

- Vidéo interactive,
- Flashcards,
- Speak the words,
- Placer les images dans le bon ordre,
- Image hotspots,
- Glisser-déposer, t
- Textes à trous,
- Quiz...

Liste des activités H5P disponibles :

Accordéon Créer des éléments extensibles empilés	Calendrier de l'Ave... Créer un calendrier de l'Avent	Agamotto Créer une séquence d'images qui changent	AR Scavenger Plaisir de la réalité augmentée!	Quiz arithmétique Créer des quiz arithmétiques basés sur	Faites glisser les m... Créer des tâches de glisser-déposer	Essai Créer un essai avec un retour instantané	Remplissez les bla... Créer une tâche avec des mots manquants	Trouver plusieurs ... Créer de nombreux points d'accès que les	Trouver le Hotspot Créer une zone réactive d'image que les
Enregistreur audio Créer un enregistrement audio	Graphique Générez rapidement des graphiques à barres	Collage Créer un collage de plusieurs images	Colonne Disposition des colonnes pour le	Cornell Notes Prenez des notes à l'aide du système	Trouver les mots Jeu de recherche de mots en grille	Cartes mémoire Créer des flashcards élégantes et modernes	Devinez la réponse Créer une image avec un bouton de questions	Iframe Embedder Incorporer à partir d'une URL ou d'un	Choix de l'image Créer une tâche où les alternatives sont des
Mots croisés Créer un puzzle de mots croisés	Cartes de dialogue Créer des cartes de tournage textuelles	Dictée Créer une dictée avec un retour instantané	Outil de document... Créer un assistant de formulaire avec	Glisser-déposer Créer des tâches de glisser-déposer avec des	Points chauds d'im... Créer une image avec plusieurs points d'accès	Juxtaposition d'ima... Créer des images interactives	Appariement d'ima... Jeu de correspondance d'image glisser-déposer	Séquence d'imag... Placer les images dans le bon ordre	Curseur d'image Créer facilement un curseur d'image
Présentation impre... Créer un diaporama avec des effets de	Mur d'informations Créer des panneaux d'informations	Livre interactif Créer des cours, des livres ou des tests	Code Kewar Créer des codes QR à des fins différentes	Marquez les mots Créer une tâche dans laquelle les utilisateurs	Résumé Créer des tâches avec une liste d'instructions	Chronologie Créer une chronologie des événements avec le	Question Vrai/Faux Créer des questions vrai/faux	Visite virtuelle (360) Créer des environnements 360	Complexe, remplis... Remplir les mots manquants
Jeux de mémoire Créer le jeu classique d'association d'images	Choix multiple Créer des questions à choix multiples flexibles	Quiz de personnalité Créer des quiz de personnalité	Questionnaire Créer un questionnaire pour recevoir des	Quiz (ensemble de ... Créer une séquence de différents types de	Vidéo interactive Créer des vidéos enrichies d'interactions	Présentation du co... Créer une présentation avec des diapositives	Scénario de branch... Créer des dilemmes et un apprentissage à		
Ensemble à choix u... Créer des questions avec une seule bonne	Trier les paragraph... Créer un ensemble de paragraphes à trier	Prononcez les mots Répondez à une question en utilisant	Prononcez l'ensem... Une série de questions auxquelles répond le	Bande de structure Bande de structure interactive					

Vous pouvez trouver des exemples de chaque activité sur le site suivant : <https://h5p.org/content-types-and-applications>

6 Créer le contenu de l'activité - paramétrer

Une fois l'activité choisie, il faut créer le contenu. Une visite guidée peut-être proposée pour vous accompagner dans cette création, surtout sur les activités complexes. Exemple pour la vidéo interactive :

Interactive Vidéo

Titre * Visite guidée

Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright

Ajouter une vidéo*

Cliquez ci-dessous pour ajouter une vidéo que vous souhaitez utiliser dans votre vidéo interactive. Vous pouvez ajouter un lien vidéo ou téléverser des fichiers vidéo. Il est possible de téléverser plusieurs versions de la vidéo avec des qualités différentes. Pour assurer un support maximal dans les navigateurs, ajoutez au moins une version aux formats webm et mp4.

Vidéo interactive
 Pistes de textes (Ne fonctionne pas avec les vidéos YouTube)

Options générales
 Options de textes

← Relancer la visite guidée

← Indiquer le titre de l'activité

← Créer le contenu de la ressource, ici suivre les 3 étapes :

- Intégrer la vidéo (url ou fichier)
- Ajouter des activités à la vidéo (quiz, définition, lien url...)
- Intégrer un résumé de la vidéo sous forme quiz « choisir les affirmations » (définir le titre, les affirmations...)

← Paramétrer l'activité

← Naviguer entre les étapes de création de la ressource

← Paramétrer les options générales de l'activité

⚠ Penser à régler l'achèvement d'activité, et les restrictions si besoin (cf. [4-Réglages communs aux activités et ressources du Guide Numer@lis du formateur](#)).

7 Puis cliquer sur **Enregistrer et revenir au cours** ou **Enregistrer et afficher**.

B. H5P

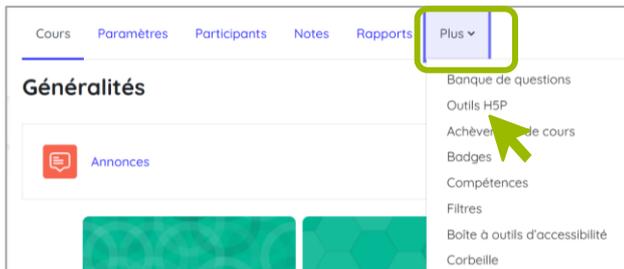
1 Accéder à un de ses cours

A partir du **Tableau de bord**, choisir le cours sur lequel on souhaite créer des activités d'apprentissage. Cliquer sur la vignette du cours pour y accéder.



2 Accéder aux Outils H5P

Dans le menu du cours, cliquez sur **Plus** puis sur **Outils H5P** :



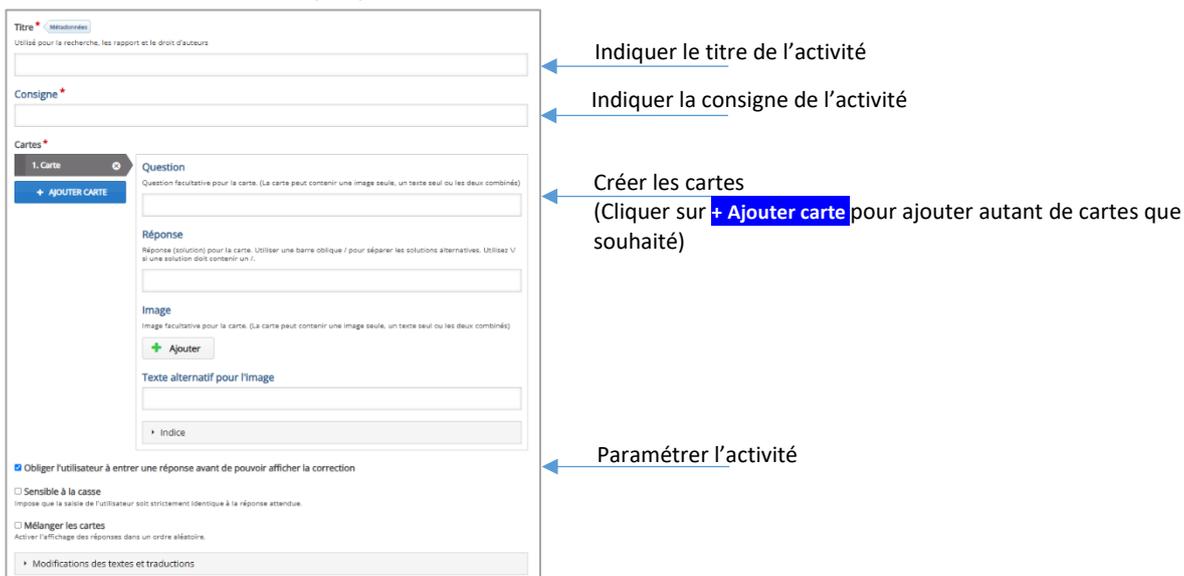
3 Choisir le type d'activité H5P

Cliquer sur **Ajouter** et choisir dans le menu déroulant l'activité à créer – se référer à la liste des activités H5P en [page 3 de ce tuto](#).



4 Créer le contenu de l'activité - paramétrer

Une fois l'activité choisie, il faut créer le contenu. Une visite guidée peut-être proposée pour vous accompagner dans cette création. Exemple pour les flashcards :



6 Cliquer sur **Enregistrer**.

Une prévisualisation de l'activité créée s'affiche, consulter et modifier si nécessaire en cliquant sur **Modifier**.

Le menu **Plus**, vous permet d'autres actions (renommer, télécharger, supprimer...)

Sinon cliquer sur **Quitter** :



En quittant, vous êtes dirigés sur la bibliothèque de contenus « Outils H5P » :

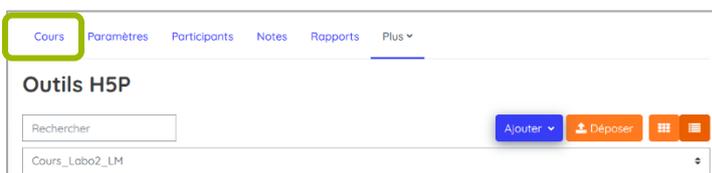
Nom du contenu	Instances liées	Dernière modification	Taille	Type	Auteur
n conceptuelle.h5p					Mazeyrat
FAQ master ... (10 déc. 24, 14:52:16) - Flashcard s conceptuelles.h5p	0	13 janv. 25, 11:19	7151 Ko	Archive (H5P)	Loëzia Mazeyrat
FAQ master ... (10 déc. 24, 14:52:16) - Flashcard s contextuelles.h5p	0	10 déc. 24, 14:52	734.2 Ko	Archive (H5P)	Loëzia Mazeyrat
FAQ master ... (10 déc. 24, 14:52:16) - Glisser-déposer.h5p	0	10 déc. 24, 14:52	899.5 Ko	Archive (H5P)	Loëzia Mazeyrat
FAQ master ... (10 déc. 24, 14:52:16) - Glossaire.h5p	0	10 déc. 24, 14:52	536.2 Ko	Archive (H5P)	Loëzia Mazeyrat
FAQ master ... (10 déc. 24, 14:52:16) - Livre Interactif.h5p	1	10 déc. 24, 14:52	93 Mo	Archive (H5P)	Loëzia Mazeyrat

⚠ A cette étape l'activité H5P est créée et visible dans la liste de la bibliothèque de contenus H5P, mais elle n'est pas dans le cours et n'est donc pas disponible pour les apprenants.

A cette étape, vous pouvez soit créer d'autres activités H5P pour ce cours, en cliquant sur **Ajouter**, soit intégrer l'activité créée à votre cours en suivant les étapes du point **7**.

7 Intégrer une ou plusieurs activités H5P à un cours

- 1- Retourner sur le cours concerné (sortir de la bibliothèque de contenus « Outils H5P ») en cliquant sur Cours dans le menu du cours :



- 2- Activer le mode édition, s'il n'est pas déjà activé



- 3- Cliquer sur Ajouter une activité ou ressources



- 4- Choisir H5P (icône bleue)



5- Paramétrer l'activité :

- Nommer l'activité et ajouter une description si nécessaire
- Cliquer sur la zone d'ajout de Fichiers

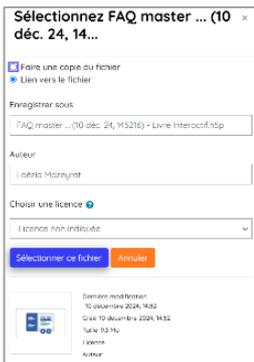
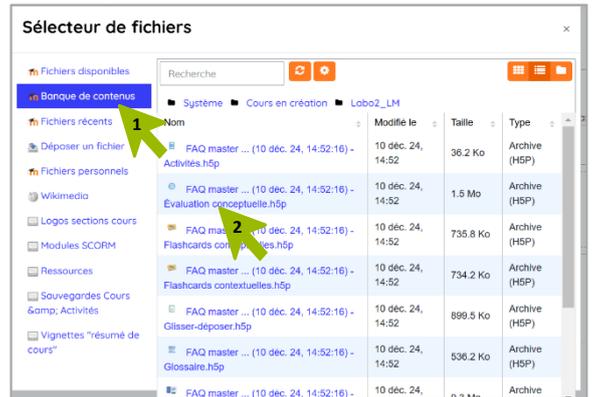
⚠ Ne pas cliquer sur ce lien « Utiliser la banque de contenu (s'ouvre dans une nouvelle fenêtre) » car il ne permet pas d'aller rechercher une activité HSP pour l'ajouter à votre cours.



- Sélectionner l'activité à importer, dans le sélecteur de fichiers qui s'ouvre :

1 Cliquer sur « Banque de contenus »

2 Choisir l'activité souhaitée dans la liste, en cliquant dessus.



Un pop-up s'ouvre :

Laisser les paramètres par défaut puis valider en cliquant sur **Sélectionner ce fichier**

- Définir les autres paramètres de l'activité (Note, Options, etc.) :
Puis **Enregistrer**



Il faudra reproduire l'étape 7 pour ajouter d'autres activités HSP créées, si vous souhaitez en intégrer plusieurs dans ce cours.