

Numer@lis

Créer des activités avec Nolej AI

Nolej génère des activités pédagogiques Numer@lis à partir de vos ressources video, audio, PDF, texte...) grâce à l'intelligence artificielle. Les activités générées sont des activités H5P.

4 grandes étapes :

- Charger sa/ses ressource(s)
- Adapter les contenus qui composeront les activités d'apprentissage
- Générer les activités
- Ajouter dans son cours une ou plusieurs des activités H5P et/ou chatbot générés.

Les activités d'apprentissage générées sont au format **H5P** – outil auteur intégré aux plateformes Numer@lis. Ci-dessous la démarche pas à pas :

1 Accéder à un de ses cours

A partir du **Tableau de bord**, choisir le cours sur lequel on souhaite créer des activités d'apprentissage. Cliquer sur la vignette du cours pour y accéder.



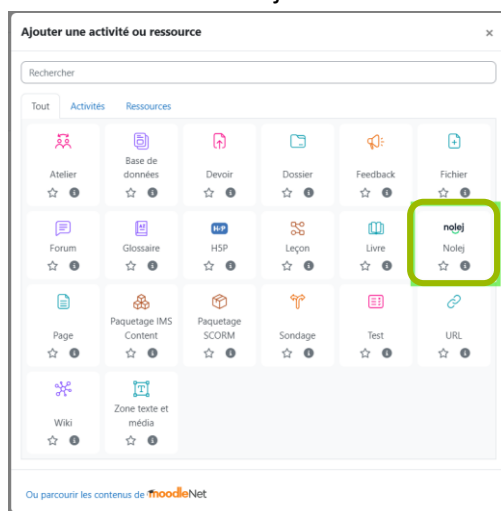
2 Ajouter une activité Nolej – pour créer le module

Dans le cours, activer le **Mode édition**

Dans la 1^{ère} section, ou dernière section, cliquez sur **Ajouter une activité ou ressource** :



Puis sélectionner Nolej :



3 Paramétrer l'activité Nolej créée

Cliquer sur le lien de l'activité ajouté précédemment. Les paramètres « Outil externe » s'ouvre.

Attention : A cette étape ne pas cliquer sur « Sélectionner un contenu ».

- **Nom de l'activité :** Ajouter un titre.
Par exemple « Accès Nolej » - cela ne sera pas visible des apprenants.
- Modifier les **réglages courants / Disponibilité** pour cacher l'activité sur la page de cours

On cache cette activité car elle va servir uniquement pour la création des ressources. Dans l'étape 6, vous verrez comment utiliser les activités générées.

- **Enregistrer et afficher.**

L'interface Nolej va se lancer directement. Cliquer sur **Créer un module** :

Nolej précise en 3 points les actions à mener, avant de cliquer sur **Commencer**, il est possible de choisir de ne plus afficher ce message en cliquant sur **Ne plus afficher** :

Puis suivez les étapes proposées sur Nolej :

4 Sélectionnez votre/vos ressource(s)



Glissez déposez un ou plusieurs fichiers (4 maximum)
Ou cliquez sur Parcourir pour les sélectionner.

Il est aussi possible d'ajouter une ressource sous forme de lien url (pour une vidéo Youtube par exemple) et/ou de rédiger un texte libre. Dans ce cas cliquer sur le bouton correspondant en-dessous de la zone de glisser-déposer.

Une fois la sélection des ressources effectuées, la liste des médias importés s'affichent sur la droite de la fenêtre de sélection des ressources :



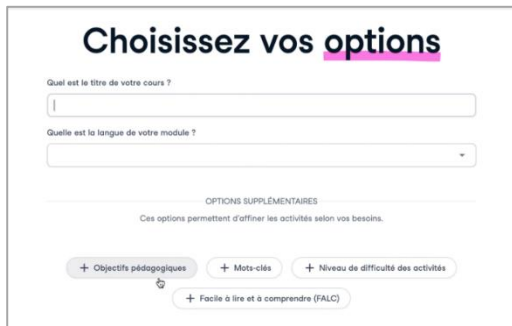
Il est possible de revoir la transcription des vidéos si besoin.

Une fois toutes les ressources sélectionnées, cliquer sur **Etape suivante** en bas à droite

Confirmer vos choix sur le pop-up qui s'ouvre :



5 Choisissez vos options



Titre : Saisir l'intitulé de votre module.

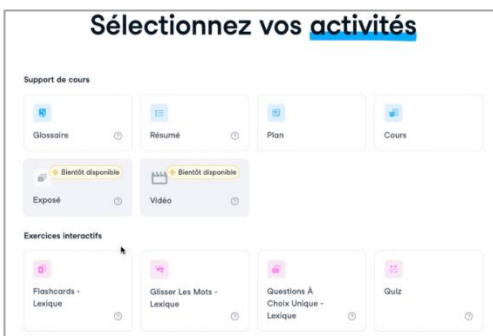
⚠ Soyez vigilant sur ce titre, il sera appliqué à l'ensemble des activités générées. Cela aura donc des impacts dans le repérage de vos modules créés.

Langue : choisir la langue de votre module, elle peut être différente de celle de vos ressources.

Options supplémentaires : Affinez les activités en précisant ou choisissant les options disponibles. Cliquez sur les options pour paramétrer chacune d'entre elles et Valider.

Puis cliquer sur **Etape suivante**.

5 Sélectionner les activités

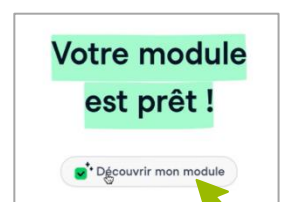


Cliquer sur les activités souhaitées.

Vous pouvez toutes les sélectionner en cliquant sur : ☒ Tout sélectionner

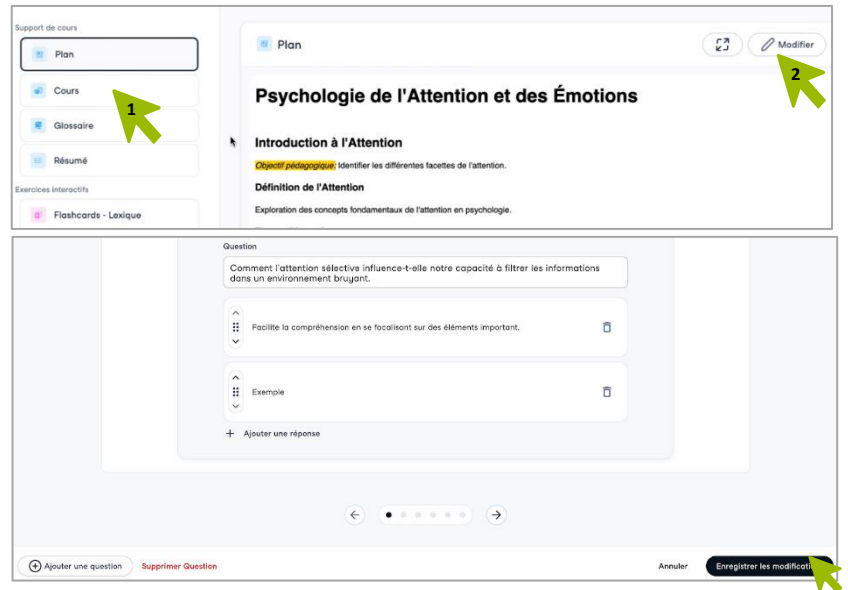
Puis cliquer sur **Etape suivante**.

La génération des activités se lance. Quand l'opération sera terminée, cliquer sur **Découvrir mon module**.



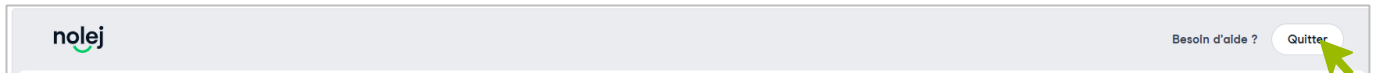
Les activités générées s'affichent en liste sur la gauche de la page.

Pour consulter/modifier leur contenu sélectionner l'activité (1) et activer la modification (2) :



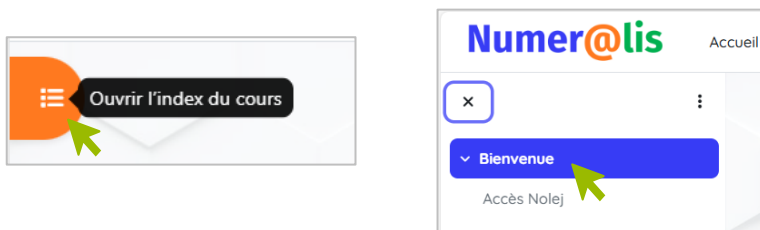
La fenêtre de modification s'ouvre :
Réaliser les ajustements souhaités et enregistrer les modifications.
Une fois la vérification/modifications effectuées. Les activités sont prêtes à être utilisées dans Numer@lis.

Une fois les activités vérifiées et prêtes, cliquer sur Quitter (interface Nolej)



Puis revenir sur l'accueil du cours

- Soit par l'index de cours : ouvrir l'index de cours et cliquer sur la première section :



- Soit par le fil d'Ariane du cours :



- ⚠ **A cette étape, aucune activité n'a été ajoutée à votre cours.** Elles ont juste été créées et sont disponibles dans Nolej.
- ⚠ L'étape 2 n'est pas forcément à reproduire dans tous vos cours, vous pouvez utiliser le Nolej caché d'un seul cours pour générer les activités pour tous vos cours

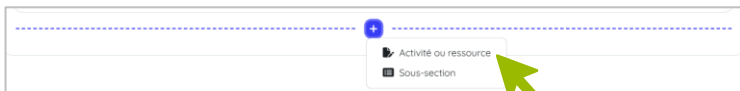
6 Intégrer une ou plusieurs activités H5P générées par Nolej

L'ajout d'une ressource générée par Nolej s'effectue activité par activité :

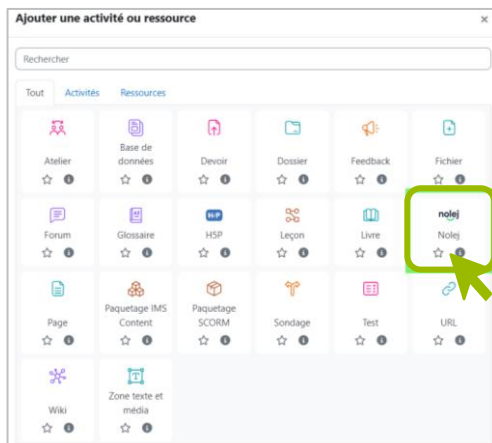
- 1- Retourner sur la page d'accueil du cours
- 2- Activer le mode édition, si ce n'est pas déjà activé



- 3- Cliquer sur [Ajouter une activité ou ressource](#)

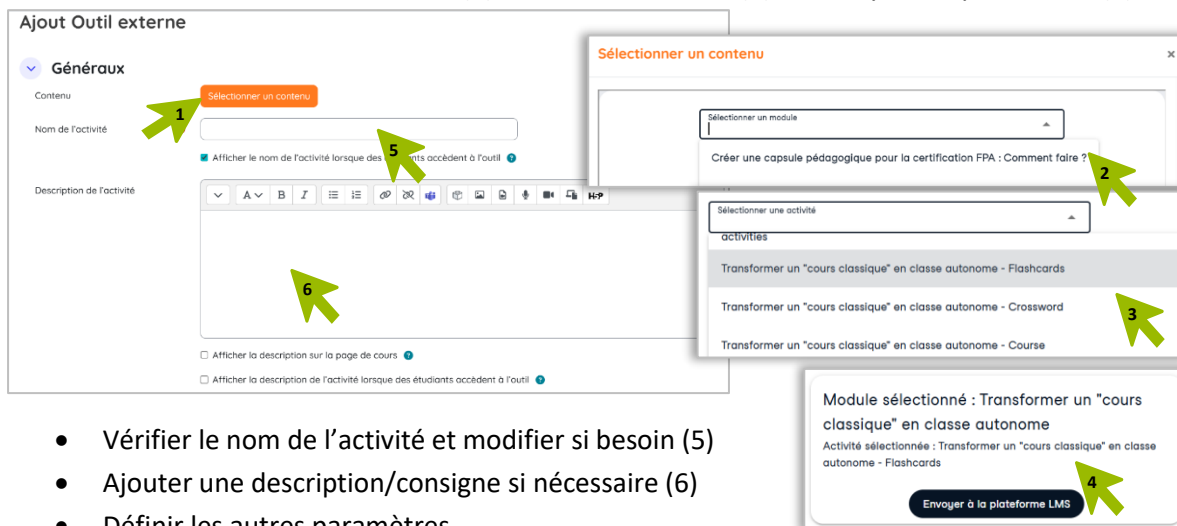


- 4- Choisir Nolej



- 5- Sélectionner le contenu et le paramétrer

- Cliquer sur sélectionner un contenu (1), une fenêtre de sélection va s'ouvrir. Dans la liste déroulante choisir un module (2), choisir une activité (3) et envoyer à la plateforme (4) :



- Vérifier le nom de l'activité et modifier si besoin (5)
- Ajouter une description/consigne si nécessaire (6)
- Définir les autres paramètres
- Cliquer sur [Enregistrer et revenir au cours](#)

L'activité apparaît dans le cours, identifié par le picto Nolej :

 Transformer un "cours classique" en classe autonome - Flashcards

Il faudra **reproduire l'étape 6 pour ajouter d'autres activités** générées par Nolej, si vous souhaitez en intégrer plusieurs dans ce cours.

- ⚠** Lors de l'intégration des activités créées par Nolej dans votre espace cours, il est conseillé de préciser la source de la ressource initiale.